

**ΕΘΝΙΚΟ ΔΙΚΤΥΟ  
ΚΠΕ ΚΕΡΚΥΡΑΣ  
ΑΕΙΦΟΡΙΚΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ**

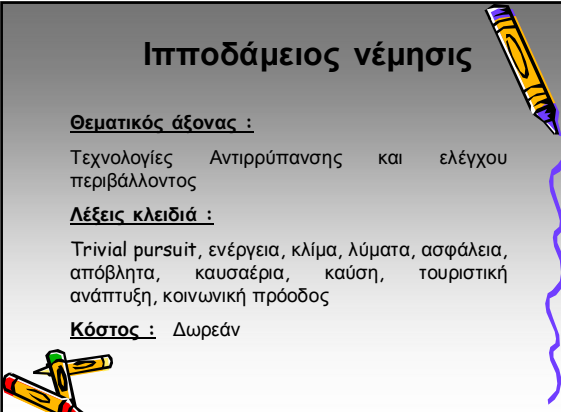
Παρουσιάσεις Εργαλείων

Εισηγητής  
Κουρούς Ιωάννης  
Υπεύθυνος Σχολικών Δραστηριοτήτων  
ΔΔΕ Κοζάνης



**Ιπποδάμειος νέμησις**

Είναι ένα **παιχνίδι γνώσεων** που η ομαδικότητα και η γνώση πάνω σε θέματα περιβάλλοντος αποτελούν το βασικό συστατικό της νίκης.

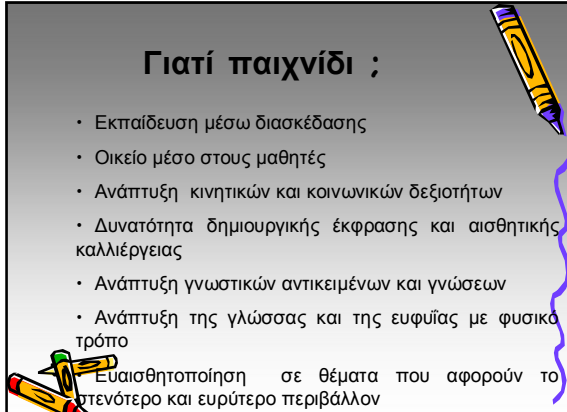


**Ιπποδάμειος νέμησις**

**Θεματικός άξονας :**  
Τεχνολογίες Αντιρρύπανσης και ελέγχου περιβάλλοντος

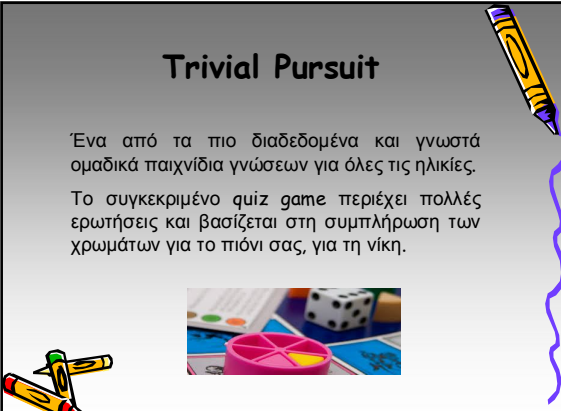
**Λέξεις κλειδιά :**  
Trivial pursuit, ενέργεια, κλίμα, λύματα, ασφάλεια, απόβλητα, καυσαέρια, καύση, τουριστική ανάπτυξη, κοινωνική πρόοδος

**Κόστος :** Δωρεάν




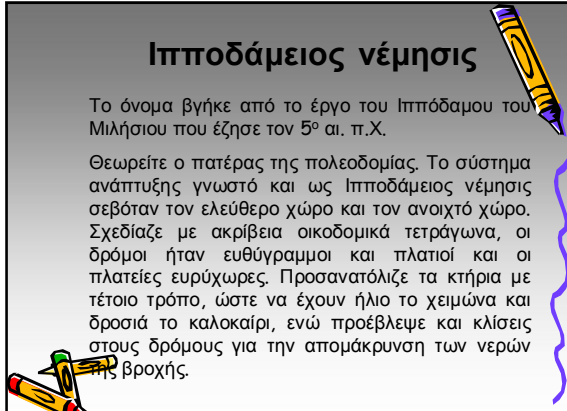
**Γιατί παιχνίδι :**

- Εκπαίδευση μέσω διασκέδασης
- Οικείο μέσο στους μαθητές
- Ανάπτυξη κινητικών και κοινωνικών δεξιοτήτων
- Δυνατότητα δημιουργικής έκφρασης και αισθητικής καλλιέργειας
- Ανάπτυξη γνωστικών αντικειμένων και γνώσεων
- Ανάπτυξη της γλώσσας και της ευφυΐας με φυσικό τρόπο
- Ευαισθητοποίηση σε θέματα που αφορούν το στενότερο και ευρύτερο περιβάλλον



**Trivial Pursuit**

Ένα από τα πιο διαδεδομένα και γνωστά ομαδικά παιχνίδια γνώσεων για όλες τις ηλικίες. Το συγκεκριμένο quiz game περιέχει πολλές ερωτήσεις και βασίζεται στη συμπλήρωση των χρωμάτων για το πιόνι σας, για τη νίκη.

**Ιπποδάμειος νέμησις**

Το όνομα βγήκε από το έργο του Ιππόδαμου του Μιλήσιου που έζησε τον 5<sup>ο</sup> αι. π.Χ.

Θεωρείτε ο πατέρας της πολεοδομίας. Το σύστημα ανάπτυξης γνωστό και ως Ιπποδάμειος νέμησις σεβόταν τον ελεύθερο χώρο και τον ανοιχτό χώρο. Σχεδίαζε με ακρίβεια οικοδομικά τετράγωνα, οι δρόμοι ήταν ευθύγραμμοι και πλατιοί και οι πλατείες ευρύχωρες. Προσανατόλιζε τα κτήρια με τέτοιο τρόπο, ώστε να έχουν ήλιο το χειμώνα και δροσιά το καλοκαίρι, ενώ πρόέβλεψε και κλίσεις στους δρόμους για την απομάκρυνση των νερών της βροχής.

## Χρήση στην εκπαίδευση

Η περιβαλλοντική ομάδα μπορεί να δημιουργήσει κάρτες ερωτοαπαντήσεων έτσι ώστε μέσω του ομαδικού παιχνιδιού να «γνωστοποιήσει» όρους και έννοιες που σχετίζονται με :

- 1) την ενέργεια και το κλίμα,
- 2) το νερό και τα λύματα,
- 3) την ασφάλεια και την υγεία,
- 4) τα υλικά και τα απόβλητα,
- 5) τα αέρια και τις καύσεις και
- 6) την κοινωνική πρόοδο και την τουριστική ανάπτυξη



## Χρήση στην Π.Ε.

### Ταυτότητα Σεναρίου:

<b>Όνομασία:</b>	Δημιουργία του παιχνιδιού και των καρτών που περιέχουν τις ερωτοαπαντήσεις
<b>Απαιτήσεις:</b>	Οι συνεργαζόμενοι να διαθέτουν internet, πρόσβαση σε βιβλιοθήκη και καλλιτεχνική διάθεση.



## Χρήση στην Π.Ε.

### Ταυτότητα Σεναρίου

<b>Στόχος:</b>	<b>Κατανόηση εννοιών και όρων</b>
<b>Σκεπτικό:</b>	Οι περιβαλλοντικές ομάδες δεν γνωρίζουν εκ των προτέρων πολλές <b>πτυχές της θεωρίας</b> και της <b>εφαρμοζόμενης τεχνολογίας</b> , σχετικά με τις τεχνολογίες αντιρρύπανσης και ελέγχου ποιότητας περιβάλλοντος και τις κοινωνικές προεκτάσεις που έχουν αυτές, πόσο μάλλον να τις αφομοιώσουν. Με το συγκεκριμένο παιχνίδι τους δίνεται η δυνατότητα να ανακαλύψουν πολλές πτυχές και ταυτόχρονα να τις <b>μάθουν παίζοντας</b> .



## Ομάδες εργασίας

- Υποομάδα 1 : καλλιτεχνικό κομμάτι
- Υποομάδα 2 : ερωτήσεις → ενέργεια και κλίμα
- Υποομάδα 3 : ερωτήσεις → νερό και λύματα
- Υποομάδα 4 : ερωτήσεις → ασφάλεια και υγεία
- Υποομάδα 5 : ερωτήσεις → υλικά και απόβλητα
- Υποομάδα 6 : ερωτήσεις → αέρια και καύσεις
- Υποομάδα 7 : ερωτήσεις → κοινωνική πρόοδος και τουριστική ανάπτυξη



## Ιπποδάμειος νέμησης

Αναλυτική περιγραφή

- Χωρισμός σε υποομάδες
  - Εύρεση υλικού σε βιβλιογραφία και στο διαδίκτυο
  - Διατύπωση ερωτήσεων.
  - Κατασκευή των απαραίτητων συστατικών του παιχνιδιού (ταμπλό, κάρτες, πιόνια). Το ταμπλό κατασκευάζεται πάνω σε σκληρό χαρτόνι. Τα πιόνια που θα κατασκευαστούν μπορεί να είναι από οποιοδήποτε υλικό όπως πηλός, ξύλο, μακετόχαρο, πέτρα, ή ακόμα και από καπάκια μπουκαλιών (εναψυκτικών νερού, γάλατος).
- Το παιχνίδι αρχίζει.



## Δειγματικές ερωτήσεις

### Ερώτηση :

Ποιος υποστήριξε ότι η υγεία των λαών είναι αποτέλεσμα των δεδομένων του μικροκλίματος, της διατροφής και της ποιότητας του πόσιμου νερού ;

### Απάντηση :

Ο Ιπποκράτης



## Δειγματικές ερωτήσεις

### Ερώτηση :

Ποιος υποστήριξε ότι το άριστο μέγεθος μιας πόλης είναι 5.040 κάτοικοι ;

### Απάντηση :

Ο Πλάτων



## Δειγματικές ερωτήσεις

### Ερώτηση :

Από ποιον θεωρείτε ότι θεμελιώθηκε επιστημονικά ο κλάδος της οικολογίας στον 3<sup>ο</sup> αι. π.Χ. ;

### Απάντηση :

Από τον Θεόφραστο μαθητή του Αριστοτέλη



## Δειγματικές ερωτήσεις

### Ερώτηση :

Στην αρχαία Ελλάδα, οι νόμοι απαγόρευαν την ξύλευση στα ιερά δάση και όριζαν τα άγρια ζώα να κυκλοφορούν ελεύθερα σε αυτά. Πόσο ήταν το πρόστιμο δε δραχμές στους παραβάτες ;

### Απάντηση :

Το πρόστιμο ήταν 50 - 100 δρχ. όταν το μέσο ημερομίσθιο ήταν 1 δρχ.



## Δειγματικές ερωτήσεις

### Ερώτηση :

Πότε έγινε το ατύχημα στο Τσέρνομπιλ και τι είδους ατύχημα ήταν ;

### Απάντηση :

Ήταν ένα πυρηνικό ατύχημα το 1986



## Δειγματικές ερωτήσεις

### Ερώτηση :

Πότε έγινε η πρώτη προσπάθεια από το τότε ελληνικό κράτος για την προστασία του περιβάλλοντος ;

### Απάντηση :

Το 1937 με την ίδρυση των εθνικών δρυμών



## ΚΑΛΗ ΔΙΑΣΚΕΔΑΣΗ



«Αειφορία (ή αειφόρος ανάπτυξη) είναι εκείνη που επιτρέπει τις σημερινές γενιές να ικανοποιήσουν τις ανάγκες τους, χωρίς όμως να θέτει σε κίνδυνο τη δυνατότητα των επόμενων γενιών να ικανοποιήσουν τις δικές τους».

(World Commission on Environment and Development 87)

